

Tęczowa gra – gra planszowa dla najmłodszych oparta na współpracy. Po deszczu wychodzi słońce, słoń chce zobaczyć na niebie pojawiającą się tęczę. Szybko, musisz się spieszyć zanim znów pojawią się chmury! Gra do nauki i rozróżniania kolorów.

Zawartość: plansza, 7 łuków w kolorach tęczy, 5 chmur, 14 kolorowych znaczników i 5 znaczników chmurek, materiałowy woreczek.

Wiek graczy: +3 lata

Gra 1: Gra pamięciowa

Kładziemy planszę na stole. Z boku połów 7 łuków tęczy i 5 chmurek. Odwróć kolorowe łuki (czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski i fioletowy) i 5 chmur-znaczników twarzą w dół na stole.

Wszyscy gracze grają razem. Zaczyna najmłodszy gracz i odwraca jeden znacznik. Jeśli to jest kolorowy znacznik – wówczas kładą na planszy odpowiadający kolorem element tęczy. Jeśli gracz odwróci chmurę – wówczas kładzie chmurę na planszy. Następnie gracze robią po kolei to samo. Jeśli gracz odwróci znacznik z kolorem, który już jest na planszy, wówczas usuwają ten element tęczy i kładą z powrotem na stole. Czy graczom uda się ukończyć tęczę zanim wszystkie chmury zakryją niebo? Jeśli tak – wówczas wygrali. Jeśli nie – wówczas przegrali i gra zaczyna się od nowa.

Gra 2: Nauczyć się ufać szczęściu

Kładziemy planszę na stole. Z jednej strony kładziemy 7 łuków tęczy i 5 chmur. Do woreczka wkładamy wszystkie znaczniki kolorów i chmur. Wszyscy gracze grają razem. Zaczyna najmłodszy gracz, który wkłada rękę do woreczka i wyciąga znacznik. Jeśli jest kolorowy – wówczas kładzie na planszy odpowiadający kolorem element tęczy. Gracz odkłada znacznik na stół. Jeśli gracz wylosował chmurę – wówczas kładzie chmurę na planszy. Znacznik odkładamy na stół. Każdy gracz gra po kolei. Jeśli gracz wyciągnie z woreczka kolor, który już jest na planszy, wówczas usuwają z planszy element tęczy w tym kolorze. Znacznik jest wrzucany z powrotem do woreczka. Gracze wygrywają jeśli uda im się ukończyć tęczę zanim chmury zakryją niebo. Jeśli nie uda się ukończyć tęczy – wówczas przegrywają i gra zaczyna się od nowa.