

Moulin Roty

713154 W drodze

Liczba graczy: 1-2

Wiek: 4+

Obaj gracze rozgrywają rundę jednocześnie. Jeden z nich bierze magnesy Czarny Kot, drugi Rudy Kot. Jeśli tylko gracz zauważy przedmiot na siatce, mówi o tym i umieszcza magnes na odpowiadającej mu ilustracji.

Gra 1: Grajcie albo tylko z siatką nr 1 (góra), albo tylko z siatką nr 2 (dół). Pierwszy z graczy, który znajdzie 5 narysowanych przedmiotów zostaje Zwycięskim Kotem! Wygrywa grę i zabiera magnes Trofeum!

SUPER WYZWANIE: Gracze muszą odnaleźć na siatce 5 ilustracji, które tworzą linię skośną, poziomą lub pionową. Pierwszy z graczy, który znajdzie 5 narysowanych przedmiotów zostaje Zwycięskim Kotem!

Wygrywa grę i zabiera magnes Trofeum!

Gra 2: Grajcie z obiema siatkami. Pierwszy z graczy, który znajdzie 10 narysowanych przedmiotów zostaje Zwycięskim Kotem! Wygrywa grę i zabiera magnes Trofeum! Możesz też grać sam ze sobą!